

The Sting!

Matt Tucker har ikke meget andet end lommeuld at leve for. Men det er der råd for. Matt er nemlig indbrudstyv - og en dygtig en af slagsen. I denne demo kan du overtage styringen af Matt og begive dig ud på udfordrende tyvetogter, enten alene eller sammen med tyvefæller, du får til at slutte sig til dig undervejs.

Når spillet er installeret, kan du åbne det via **Start-menuen** under **Programmer**. Vælg **The Sting Demo/Play The Sting Demo**.

Til at begynde med befinder du dig på Matts motelværelse. Klik på bogen i øverste højre hjørne for at starte en introduktion til spillet. Du kan lukke bogen igen med et klik på det røde kryds og altid åbne den igen der introduktionen. Læs denne tekst, og klik derefter på Index i bogen, og gå direkte til andet trin.

For at bevæge Matt skal du klikke der, hvor du vil have ham til at gå hen.

Du kan flytte kameravinklen, hvis du holder højre museknap nede. Du kan zoome ind og ud ved at bevæge musen fra side til side med begge museknapper holdt nede (eller med musehjulet, hvis din mus har sådan et). Og du kan komme helt ned i Matts øjenhøjde og orientere dig, hvis du holder **mellemrumstasten** nede.

Nederst på skærmen ser du til venstre et ikon, der kan fremkalde et minikort over området. I midten ser du, hvor mange penge Matt har. Og til højre er din rygsæk, hvor de ting, du samler op undervejs, vil befinde sig.

Når du klikker på en ting eller person, du kan gøre noget med, dukker der tre små symboler op. Taleboblen vælger du, hvis du vil tale. Hånden vælger du, hvis du vil samle noget op. Og forstørrelsesglasset vælger du, hvis du vil undersøge noget (fx læse en avis).

Gå først ned ad trappen. Find Bruno, og tal med ham. Klik skiftevis på ham og Matt. Når du hører en lille lyd, er det tegn på, at han har indvilget i at hjælpe dig.

Gå så op ad trappen igen. Saml øksen op på vejen.

Tilbage på værelset skal du først samle kobenet op og derefter læse avisen.

Du er nu klar til at gå til introduktionens andet trin. At lægge en plan.